



Scottie Go!

ADVENTURES

미로 대탐험

사용자 매뉴얼

스카티가 우주로 새로운 탐험을 떠납니다.
우주선의 연료가 될 크리스털 보석을 모을 수
있도록 도와주세요. 스카티와 함께하는 탐험을 통해
프로그래밍의 기초 개념을 익히고 알고리즘적 사고를
키워 봅시다.

스카티 고의 새로운 학습 게임인 ‘스카티 고! 어드벤처
미로 대탐험’은 총 52개의 미션으로 구성되어 있습니다.
주어진 미션을 해결하는 과정에서 자연스럽게
논리적 사고와 문제 해결력을 기를 수 있습니다.



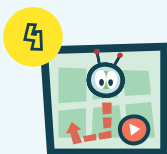
앱을 다운로드하여 실행하고,
미션을 선택합니다.



스카티가 미션을 실행할 수 있도록
타일을 사용하여 코드를 작성합니다.



작성한 타일 코드를 기기의
카메라로 스캔합니다.



스카티가 미션을 실행하는 모습을
확인합니다.



코드를 재검토해 보고 다음
미션으로 넘어갑니다.



학습 게임 구성 요소



- 알고리즘을 구성하는 데 사용하는 57개의 종이 타일
- 스카티 고! 어드벤처 애플리케이션이 설치된 기기
(디지털 기기는 본 상품 구성에 포함되어 있지 않습니다.)

1 애플리케이션 다운로드

스카티 고! 어드벤처 모바일 앱은 **애플 앱스토어**와 **구글 플레이**에서 다운로드하실 수 있습니다.



스카티 고! 어드벤처 앱을
다운로드하여 설치하시면 됩니다.

2 애플리케이션 실행

애플리케이션을 실행 후 플레이어 계정을 만듭니다.



1. 시작 화면에서 **플레이어 선택하기**를 누르세요.
2. **새 플레이어** 버튼을 눌러 계정을 만드세요.
3. 게임을 다시 실행할 때에는 플레이어 선택 목록에서 이름을 선택한 후 게임을 이어갈 수 있습니다.
4. '-' 버튼을 누르면 언제든지 플레이어 목록에서 계정을 삭제할 수 있습니다. 한 번 삭제한 계정은 복구할 수 없으니 주의하세요.

3 미션 선택

행성에 스카티가 해결해야 할 미션들이 기다리고 있습니다.
선택 가능한 미션을 해결하면 다음 미완료 미션이 열립니다.



미완료 미션



현재 미션



보너스 미션

- 더 어려운 다음 미션으로
가기 위한 도전 혹은 힌트



완료 미션
- 가장 효율적이고 짧은
코드로 미션 해결

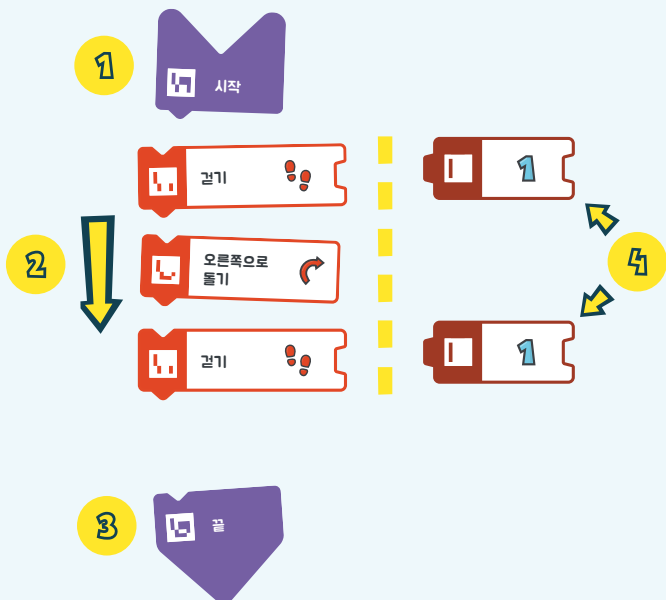
4 미션 화면

본 화면에서는 풀어야 할 미션을 확인할 수 있습니다.
미션의 목표를 기억하면서 미션 해결을 위한 코드를 타일로
작성해 봅니다.
이때, 타일은 퍼즐 맞추기를 하듯 차례로 연결하여 놓아 줍니다.



1. **스카티** - 학습자가 조종하는 주인공 캐릭터입니다.
2. **외계인 가이드** - 학습자가 무엇을 해야 하는지 알려 주는 미션 마스터입니다.
3. **카메라** - 클릭하여 작성한 타일 코드를 스캔할 수 있습니다.
4. **팝업 메뉴** - 지도 혹은 설정 화면으로 돌아갈 수 있습니다.
5. **튜토리얼 매뉴얼** - 학습 게임의 모든 튜토리얼을 확인할 수 있습니다.

5 프로그램 작성



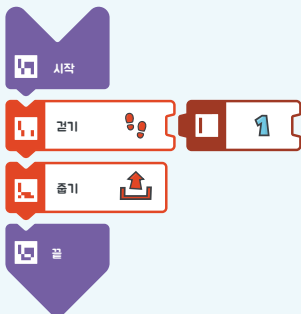
1. 모든 코드는 **시작** 타일로 시작합니다.
2. **시작** 타일 밑으로 미션 해결에 필요한 타일들을 하나씩 배치합니다.
3. 코드를 마칠 때에는 **끝** 타일을 배치합니다.
4. 몇몇의 타일은 오른쪽에 다른 타일을 추가해야 합니다.
예를 들면, **걸기** 타일의 경우 캐릭터의 걸음 수를 알려 주는 숫자 타일을 오른쪽에 추가해야 합니다.

6 예제

- 스카티는 X 표시 영역으로 이동해야 합니다.

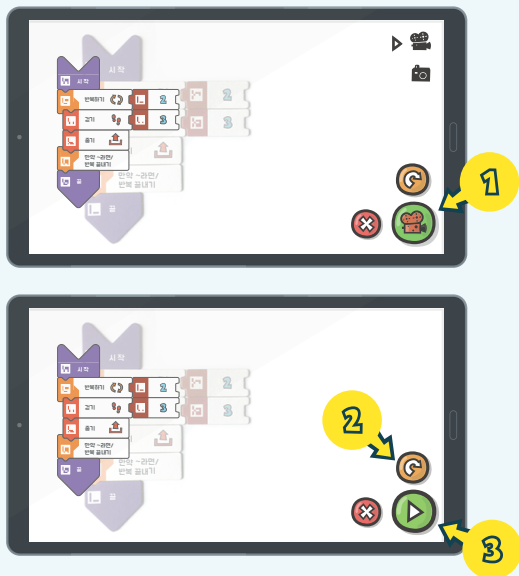


- 스카티는 크리스탈 보석을 획득해야 합니다.



7 타일 코드 스캔

카메라 버튼을 누르면 타일로 작성한 코드를 스캔할 수 있습니다. 비디오 모드(기본 선택 사항)인 경우, 코드의 **시작** 타일부터 **끝** 타일까지 기기를 천천히 내리며 스캔해 주세요.



1. 스캔을 종료하려면 초록색 비디오 카메라 버튼을 눌러 주세요.
2. 스캔이 제대로 되지 않았다면 **다시** 버튼을 눌러 주세요.
3. 작성한 코드가 제대로 스캔되었다면, **재생** 버튼을 눌러 스카티가 미션을 잘 실행하는지 확인하세요.

사진 촬영 시 학습자가 작성한 코드 타일만 카메라에 잡힐 수 있도록 주의하세요. 만일 필요하지 않은 타일이 실수로 스캔될 경우 스카티의 움직임에 영향을 미칠 수 있습니다.

8 튜토리얼 매뉴얼

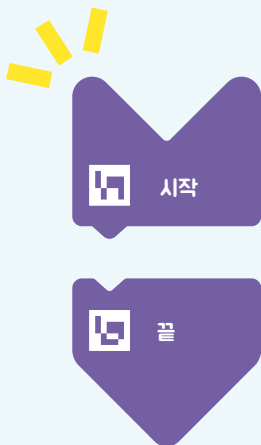
미션을 풀기 위해서는 프로그래밍에 대한 기본 지식이 필요하며 타일을 잘 사용할 수 있어야 합니다. 스카티 고! 어드벤처 미로 대탐험 학습 게임을 진행하는 동안 프로그래밍에 대한 지식 및 스킬을 배울 수 있습니다.

새로운 타일 혹은 물건이 나타나면 그 의미를 설명해 주는 튜토리얼 화면이 열립니다. 어떤 단계에서든지 화면 상단의 노란색 책 아이콘을 눌러 모든 튜토리얼을 확인할 수 있습니다.



1. 확인하고 싶은 튜토리얼을 선택합니다.
2. 튜토리얼을 확인 후 이전 화면으로 돌아갑니다.

9 타일 목록



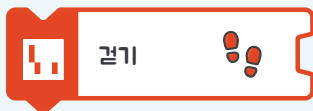
시작

코드를 시작할 때 항상 이 타일을 사용해요.

끝

코드를 끝낼 때 항상 이 타일을 사용해요.

행동 타일



걸기

캐릭터가 앞으로 걸어가요. 빠기(-) 타일을 사용하면 뒤로 갈 수 있어요.



오른쪽으로 돌기

캐릭터가 오른쪽으로(90°) 몸을 돌려요.



왼쪽으로 돌기

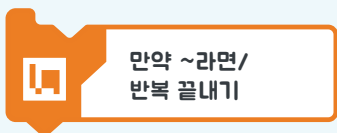
캐릭터가 왼쪽으로(90°) 몸을 돌려요.



줍기

캐릭터가 서 있는 곳에 물건을 주워요.

반복 타일



만약 ~라면/ 반복 끝내기

만약 ~라면/ 반복을 끝내고 싶을 때 사용해요.



반복하기

원하는 수만큼 코드를 반복해요.

몇 번 반복할지를 알려주는 숫자 타일을 추가해야 하고, 만약 ~라면/ 반복 끝내기와 함께 사용해요.

숫자, 더하기, 빼기 타일



숫자 타일을 연결하여 더 큰 숫자를 만들 수 있습니다. 숫자 **11**을 만들려면, 숫자 ‘**1**’타일 2개를 나란히 배치합니다. 또한, **더하기** 혹은 **빼기** 타일로 숫자를 더하거나 빼서 새로운 숫자를 만들 수도 있습니다.

10 게임 상호 작용 요소



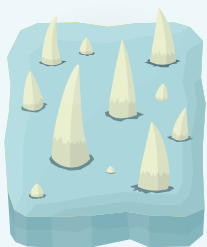
경유 영역

X로 표시된 영역은 지나가거나 도착해야 할 영역입니다. 미션을 완료하기 위해서는 이 영역을 모두 지나가거나 그곳에 있어야 합니다. 해당 영역에 멈춰 있을 필요는 없고, 한 번 지나친 영역은 초록색 체크로 표시됩니다.



깃발 영역

스카티가 미션을 완료하기 위해서는 마지막으로 깃발 영역에 도달해야만 합니다. 깃발 영역에 도달하면 강제로 코드 실행이 종료됩니다.



장애물

미션 화면 속의 특정한 장애물은 스카티가 지나갈 수 없고 돌아서 가야 됩니다.



텔레포트

스카티가 텔레포트 위로 이동하면 그 텔레포트와 동일한 이미지를 지닌 또 다른 텔레포트 이미지 위로 이동하게 됩니다. 하나의 미션에 4쌍의 텔레포트까지 존재할 수 있습니다.

스카티 고! 어드벤처 미로 대탐험은 학습자가 즐겁게 코딩을 익히고, 기술상의 문제가 발생하지 않도록 노력하고 있습니다. 게임 도중 문제가 발생하거나 문의 사항이 생기면 홈페이지 (www.scottiego.co.kr)의 FAQ를 참조하시거나 1577-3282로 문의해 주시기 바랍니다.

스카티 고! 어드벤처 애플리케이션은 지속적으로 개선, 보완될 예정이므로 정기적인 업데이트를 해 주시기 바랍니다. 만약 업데이트로 인터페이스가 변경되었을 경우 홈페이지 (www.scottiego.co.kr)에서 새로운 사용 설명서를 다운로드하실 수 있습니다.



<https://scottiego.co.kr>



<https://cafe.naver.com/scottiego>



<https://facebook.com/scottiegokorea>



<https://instagram.com/scottiegokorea>

안드로이드 운영체제 최소 요구사항:
4.1.2 버전 운영체제 또는 이후 버전,
듀얼 코어 프로세서 1.2 GHz 또는
이상 기능성, 2 Mpix 후면 카메라

iOS 운영체제 최소 요구사항:
8 버전 운영체제 또는 이후 버전,
아이폰(iPhone) 5s 또는 이후 모델,
4세대 아이패드(iPad) 또는 이후
모델



GET IT ON
Google Play



Download on the
App Store

본 학습 게임의 기술 협력업체로 Poznań Supercomputing and Networking Center (PSNC)가 있으며, 학습 게임 및 게임 내 적용된 기술 방안은 특허 보호를 받습니다. 애플 Apple®, 아이패드 iPad®, 아이패드 에어 iPad Air®, 아이폰 iPhone® 명칭과 로고는 미국 및 다른 국가의 애플사에 등록된 상표이며, 앱스토어는 애플사의 서비스 상표입니다. 안드로이드TM, 플레이스토어TM 명칭과 로고는 구글 Google Inc.에 등록된 상표입니다. 윈도우는 미국 및 다른 국가의 마이크로소프트사에 등록된 상표입니다.